【 KOF97】Notation

※注:	「 Crouch 」、「 J」 jump、「 close 」
	「(cross up)」、[Corner]

Kyo	・ Crouch B＞close C＞hcb+K ・ Crouch B＞Crouch A＞↘+D or qcf,qcf+P ・ close C＞→+B(2hit)＞qcb,hcf+P ・ JC＞close C＞qcf+D,D＞qcb,hcf+P ・ JD＞close C＞qcf+C>hcb+P>f+P ・ JD＞close C＞hcb+K ・ [Corner]JC＞close C＞qcf+D,D＞qcf+A＞qcf+P＞dp+C ・ [Corner]JC＞close C＞qcf+D,D＞qcf+A＞hcb+P＞P ・ [Corner]qcf+D,D＞(TK Cancel)qcf+D,D＞any special move
Benimaru	・ Crouch B×n＞qcf+K ・ Crouch B×n＞hcb,f+P ・ Crouch B×n＞qcf+A ・ →+B＞hcb,hcb+P ・ JD＞close D＞hcb+K ・ J.d+D＞qcf+A ・ J.d+D(Jumping Opponent)＞close C
Daimon	・ close A＞↘+C＞ hcb,f+P or dp+K ・ close C＞qcb+K＞hcb,f+P or dp+K ・ Crouch D or CD ＞hcf+C ・ JD＞hcb,f+P or dp+K ・ JD＞close C＞hcb,f+P or dp+K or hcf+C ・ →+A＞hcf+C ・ ↘+C(Jumping Opponent)＞hcf+A ・ hcf,hcf+K＞hcf+K ＞hcf+C
Terry	・ Crouch B＞Crouch A＞↘+C＞hcf+B＞dp+K or dp+C or any Super ・ Crouch B＞Crouch A＞↘+C＞qcb+A ・ Crouch B＞Crouch A＞qcf,qcf+K ・ JD＞close D＞hcf+B＞qcb+B or qcb,db,f+P ・ JD＞close C(2hit)＞qcb+A or qcb,db,f+P ・ qcf,qcf+K(anti air)＞qcf,qcf+K ・ hcf+B＞(TK Cancel)hcf+B＞(TK Cancel)hcf+B・・・ ・ [Corner]close D＞→+A(2hit)＞hcf+B＞qcb+D＞dp+C
Andy	・ JD＞Crouch B＞hcf+P＞hcf+K or dash dp+C ・ Crouch C＞db,f+P＞qcf+P ・ Crouch B＞ Crouch A ＞qcf,qcf+P ・ [Corner]JD＞close C(1hit)＞qcf,qcf+A ・ [Corner]JD＞Crouch B＞hcf+P＞TK qcf+K > f+B ＞dp+A ・［ MAX］ Crouch B＞qcf,qcf+P
Joe	・ Crouch C＞→+B ・ Crouch B＞Crouch A＞qcf,hcb+A or qcf,qcf+A ・ JD＞Crouch C＞hcf+K ・ JD＞Crouch C＞→+B＞hcf+K or qcf,hcb+P ・ qcb+B＞qcf,hcb+P ・ qcb+B(Jumping Opponent)＞hcf+D ・ [Corner]qcb+B(Jumping Opponent)＞qcb+B・・ ・ [Corner]JD＞close C＞hcf+A > run close D or qcf,hcb+P

Ryo	・Crouch B＞Crouch A＞qcf,qcf+P ・Crouch B＞Crouch A＞qcb+P or hcb+K ・close C or Crouch C＞f,hcf+P/qcfhcb+P/qcfqcf+P ・JD＞close C＞hcf+P＞hcb+K ・JD＞close C＞qcf+A ・JD＞close C＞qcb+P
Robert	・close C＞hcf+K＞j.qcb+K ＞ run close C ・close C＞hcf+K＞qcf,qcf+B ・Crouch B＞ close B ＞dp+P ・JD＞close C＞➔＋B＞qcf+A ・JD＞close C＞➔＋B＞hcb+D ・[Corner]JD＞close C＞hcf+K＞(TK Cancel)qcf,hcb+P
Yuri	・Crouch B＞Crouch A＞ dp+A/dp+C~dp+C ・Crouch B＞Crouch A＞qcf,hcb+K ・Crouch B＞Crouch C＞qcf,hcb+K ・JD＞close C＞qcf+A ・JD＞close C＞qcf,hcb+K
Leona	・Crouch B＞Crouch A＞d charge u+C ・b charge f+K＞Any Special ・close D(2hit)＞qcb,hcf+K ・JC＞Crouch C＞d charge u+C ・JD＞j.qcf,hcb+C ・[Corner] b charge f+K＞qcb,hcf+K
Ralf	・JC＞close C＞b charge f+P or hcf+K ・JC＞close C＞qcf,hcb+P or qcb,hcf+K ・qcb,hcf+K ＞ qcf,qcf+P ・[Corner]b charge f+K＞close C or d charge u+P or j.qcf+P
Clark	・JD＞hcf+K＞qcf+P ・JD＞close C(1hit)＞hcf+K＞qcf+P ・JD＞close B＞hcb,hcb+P
Athena	・JD＞close C＞hcf+P＞hcb+D ・JD＞hcf+P＞j.hcb,hcb+P ・[Corner]JD＞hcf+P＞hcb+B＞dp+A or hcb,hcb+P
Kensou	・close D＞dp+P ・Far C(2hit)＞➔＋B＞qcf,qcf +P ・JD＞rdp+B ・[Corner]JD＞close D＞hcf+A
Chin	・close C＞qcb+A ・JC＞dp+B ・JC＞close D(2hit)＞qcf,qcf+C
Chizuru	・close A＞dp+P ・Crouch C＞hcb+P/K＞qcb+P/K ・Crouch C＞qcf,qcf+K(＞run close D＞run close C)x2
Mai	・Crouch B＞close B＞qcb,hcf+K ・JD＞close C＞dp+P ・JD＞Crouch C＞hcf+K or qcb,hcf+K ・[Corner]qcb+P＞qcb,hcf+K
King	・close B＞hcb+K or dp+P ・JD＞close D(2hit)＞hcb+K ・JD＞close D(2hit)＞➘＋D ・[Corner]JD＞close B＞dp+C＞hcb+K ・［ corner・ MAX］ JD＞close D(1hit)＞MAX qcb,qcb+K ＞hcb+K

Kim	・ Crouch B×2＞Crouch A＞d charge u+P ・ Crouch B＞Crouch A＞qcb,db,f+K ・ Crouch B＞close C(1hit)＞➔＋A＞qcb,db,f+K ・ close C(1hit)＞qcb+D ・ JD＞close C(1hit)＞➔＋A＞qcb,db,f+K ・ j.qcf+K(Jumping Opponent)＞close D
Chang	・ Crouch A＞hcb,f+P ・ JD＞Crouch A＞Mash P ・ [Corner]qcf,hcb+P(kick finisher)＞qcf,qcf+A
Choi	・（ cross up）JC＞Crouch A×2＞d charge u+P or qcf,hcb+K ・ Crouch C＞➔＋B＞qcf,hcb+K ・ d charge u+D (Jumping Opponent)＞any direction+P/K×3＞close D or qcf,hcb+K ・ [Corner] d charge u+B or d charge u+D＞any direction+P/K×3＞qcf,hcb+K ・ [Corner]JC＞Crouch C＞d charge u+B＞any direction+P/K＞Crouch C＞➔＋B＞qcf,hcb+K
Yashiro	・ Crouch B＞Crouch A＞qcb,hcf+P ・ JD＞close D＞hcf+A or hcb+A ・ Close C ＞dp+A
Shermie	・ Crouch C＞hcf+P ・（ cross up）JC＞close C＞➔＋B(2hit)＞hcf+K ・（ cross up）JC＞close C＞hcf,hcf+P or hcb,hcb+P
Chris	・ Crouch B＞close B＞➔＋A＞qcf+P ・ Crouch B＞close B＞➔＋A＞qcf,qcf+P or qcb,qcb+K ・ JD＞Crouch C＞➔＋A＞qcf+P ・ [Corner]JD＞Crouch C＞➔＋A＞qcf,qcf+P or qcb,qcb+K
Yamazaki	・ Crouch B×2＞Crouch A＞qcb+B ・ close C＞➔＋A(2hit)＞qcb+C ・ JC＞Crouch C＞qcb+C ・ JD＞close B＞dp+B(キャンセル)＞qcb+B ・ JD＞close B＞dp+B＞Crouch C＞qcb+C ・ JD＞close B＞dp+B＞qcf,qcf+P ・ JD＞close B＞dp+B(＞qcb+A~D)＞dp+B＞Crouch C＞qcb+C ・ dp+K＞close B＞dp+B＞close A＞dp+B＞Crouch C＞qcb+C ・ {dp+B(＞qcb+A~D)}×n
Mary	・ Crouch D/➔＋B/ down opponent ＞dp+K~ dp+K ・ Crouch C＞hcf+P ・ JD＞close C(2hit)＞➔＋A＞hcf+P ・ JD＞close C(2hit)＞➔＋A＞QCF,HCB+P＞dp+K~ dp+K ・ qcb+D＞b charge f+K＞qcf+K ・ qcb+D＞QCF,HCB+P＞dp+K~ dp+K
Billy	・ far A＞➔＋A ・ Crouch B＞close B＞➔＋A ・ Crouch C＞hcf+P＞hcf+P
Iori	・ Crouch B＞Crouch A＞qcb+A x 3 or qcf,hcb+P ・ hcf+P＞close A＞➔＋A・ A＞qcb+C x 3 or qcf,hcb+P ・ hcf+P＞run close C＞hcf+P＞run close C＞qcb+C x 3 or qcf,hcb+P ・ [Corner](hcf+P＞run close C＞) x2 ＞run close C＞qcb+C x3
Shingo	・ Crouch B＞Crouch A＞qcf+C ・ JD＞Crouch A＞qcf+C ・ JD＞Crouch C＞qcf,qcf+P＞qcb+K ・ MAX qcf,qcf+P (guard break)＞any combo ・［ advanced mode］MAX qcf,qcf+P (critical)＞MAX qcf,qcf+P

'94 Kyo	・Crouch B＞Crouch A＞↘+D ・close C＞qcb,hcf+P ・JD＞close C＞qcf+P ・JD＞close C＞rdp+K
Orochi Yashiro	・Crouch B＞Crouch A＞hcb,f+P or hcf+P ・qcb+P＞(run)close D＞hcb,f+P or hcf+P ・MAX hcb,hcb+P＞hcf+K
Orochi Shermie	・（ cross up）JC＞close C＞→+B(2hit)＞qcb+P or qcf,qcf+P ・hcf+B setup＞Crouch C＞hcf+B hit＞qcb,hcf+K ・hcf+B setup＞close C＞hcf+B hit＞→+B(2hit)＞qcb+P or qcf,qcf+P
Orochi Chris	・Crouch B＞close B＞→+A＞hcf+P＞qcf,qcf+P/qcb,hcf+P or CD ・qcb+P＞Crouch B＞close B＞→+A＞hcf+P＞qcf,qcf+P/qcb,hcf+P or CD ・qcf+P＞→+A＞hcf+P＞qcf,qcf+P/qcb,hcf+P or CD ・[Corner]qcf+P＞JD＞Crouch A＞→+A＞qcf,qcf+P/qcb,hcf+P or CD